

3. Logo. Praca z krzywymi Beziera - budowanie, modelowanie.

Autor: Marek M.
25.11.2011.

Tworzenie LOGO z wykorzystaniem krzywych (Curve / Bezier). Dodawanie i modyfikowanie krzywych Beziera w tym: kształtowanie, zmiana typu, wyłaczanie, fazowanie, zaokrąglanie &...